

Q8 Dynobear 68

Ausgezeichnetes Mehrzweck-Umlauföl

Beschreibung

Q8 Dynobear 68 ist ein ausgezeichneter, für Werkzeugmaschinen und allgemeine Ausrüstung entwickelter Mehrzweck-Umlaufschmierstoff. Er enthält ein bestimmtes Additiv, das die Reibung reduziert und Stick-Slip und Vibrationen beseitigt, die manchmal bei mechanischen und hydraulischen Maschinen auftreten. Q8 Dynobear 68 bietet hervorragenden Rost- und Korrosionsschutz, ausgezeichnete Verschleißschutzeigenschaften und hohe chemische und thermische Stabilität.

Anwendungen

Q8 Dynobear 68 kommt in Hydrauliksystemen mit mittlerer Belastung zum Einsatz. Q8 Dynobear-Produkte sind überaus empfehlenswert für die Schmierung von Werkzeugmaschinen und allgemeiner Ausrüstung. Sie eignen sich für Spindelstöcke, Wagenbahnen, Kreuzvorschübe, Grundschlitten und automatische Schmierstoffgeber auf Führungsbahnen mit Druckumlauf.

Leistungen

- Reduzierte Ausfallzeiten dank gesteigerter Wartungseffizienz
- Ausgezeichnete Reibungsverringering
- Verhindert Festsetzen
- Begrenzter Produktbedarf dank der vielseitigen Anwendbarkeit der Schmierstoffe
- Extrem geeignet für verschiedene Einsatzbereiche

Spezifikationen & Zulassungen

DIN	51517-2 CL	ISO	6743-2 F
DIN	51524-1 HL		

Eigenschaften

	Verfahren	Einheit	Typische
ISO Viskositätsklasse	-	-	68
Dichte bei 15 °C	D 4052	g/ml	0,879
Kinematische Viskosität, 40 °C	D 445	mm ² /s	68
Kinematische Viskosität, 100 °C	D 445	mm ² /s	8.7
Viskositätsindex	D 2270	-	99
Flammpunkt, COC	D 92	°C	252
Farbe	D 1500	-	L 0.5

Die obigen Zahlen sind keine Spezifikation. Es handelt sich um typische Zahlen, die innerhalb der Produktionstoleranzen erhalten werden.

Nachhaltigkeit

Der Kohlenstoff-Fußabdruck (PCF) des Produkts Q8 Dynobear 68 von der Entstehung bis zur Auslieferung (Q8Oils hochmoderne Anlage in Belgien) beträgt **1.22** kg CO₂eq / kg.

Bitte wenden Sie sich an Q8Oils, um mehr über die positiven Auswirkungen dieses Produkts auf die Umwelt, den Handabdruck, zu erfahren.

Weitere Informationen finden Sie hier



**we
take
care**