

## Q8 Cylinder Oil C 220

Aceite para cilindros de vapor

### Descripción

Q8 Cylinder Oil C es un aceite para cilindros de vapor con una óptima protección contra el desgaste y una excelente lubricidad en condiciones húmedas. Este aceite tiene una alta estabilidad frente a la oxidación, resistencia natural a la formación de goma y buena resistencia de la película en condiciones de lavado por vapor. Q8 Cylinder Oil C ofrece una avanzada adherencia a las paredes del cilindro y propiedades de separación de agua.

### Aplicaciones

Q8 Cylinder Oil C está recomendado para cilindros de vapor que funcionan en condiciones de temperaturas elevadas y de alta presión. También se aplica en engranajes cerrados que funcionan a baja velocidad.

### Características

### Beneficios

#### Seguridad

Adaptado a las necesidades específicas de su equipo para asegurar un funcionamiento seguro y fiable

#### Tecnología mejorada

Excelentes propiedades de evacuación del aire, destacado rendimiento antiespumante y rápida separación del agua que garantiza un funcionamiento libre de problemas

### Especificaciones & aprobaciones

ANSI/AGMA 9005-E02

### Propiedades

	Método	Unidad	Típicas
Apariencia	Visual	-	Bright and Clear
Densidad, 15 °C	D 4052	g/ml	0,896
Grado de viscosidad ISO	-	-	220
Viscosidad cinemática, 40 °C	D 445	mm <sup>2</sup> /s	220
Viscosidad cinemática, 100 °C	D 445	mm <sup>2</sup> /s	19.3
Índice de viscosidad	D 2270	-	99
Punto de congelación	D 97	°C	-18
Punto de inflamación, V.A.	D 92	°C	246

Las cifras anteriores no son una especificación. Son cifras típicas obtenidas dentro de las tolerancias de producción.

## Sostenibilidad

La Huella de Carbono del producto (PCF), de la cuna a la puerta (instalaciones de última generación de Q8Oils en Bélgica), de Q8 Cylinder Oil C 220 es de **1.24 kg CO<sub>2</sub>eq / kg**.

Por favor, contacte a Q8Oils para obtener más información sobre el impacto ambiental positivo, la huella positiva, de este producto.

Para obtener más información, consulte aquí



**we  
take  
care**